



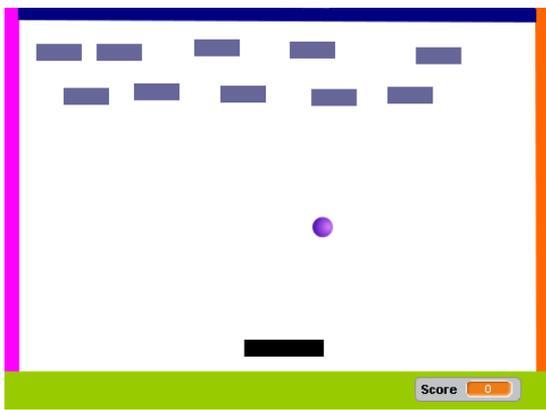
Mission n° 25 : jeu du casse-brique avec scratch.

Créer un jeu de casse-brique avec un joueur qui renvoie une balle à l'aide d'un plateau, cette balle rebondit sur les bords du cadre et sur le plateau. L'objectif est de détruire toutes les briques. Si la zone du joueur est touchée alors la partie est terminée.

Pour aller plus loin :

Nous pouvons ajouter un compteur de score et arrêter la partie lorsqu'une balle atteint le sol puis afficher les résultats à la fin de la partie.

Nous pouvons rajouter des obstacles.



Aide : Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.

