



Mission n° 15 : partie réciproque du théorème de Pythagore.

Vous devez créer un programme qui précise à l'utilisateur si un triangle donné est rectangle en utilisant la réciproque du théorème de Pythagore.

Variables :

Créer trois variables « Plus grande longueur », « longueur 1 », « longueur 2 ».



Pour aller plus loin :

Nous pouvons tester si les longueurs saisies sont négatives.

Détecter quelle est la plus grande longueur parmi les valeurs saisies.

Aide :

Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.



