Exercice avec scratch : comptabiliser le nombre de fois où 2 est écrit entre 1 et 100.

Exercice :

Le but de cet exercice est de créer un programme avec scratch qui nous fournit la solution de ce problème :

Éric décide d'écrire tous les nombres de 1 à 100. Combien de fois a-t-il écrit le chiffre 2 ?

Conseils :

Créer deux variables :

- Une nommée « a » qui représente l'entier qui varie de 1 à 100.
- Une nommée « compteur » qui comptera le nombre de 2 entre 1 et 100.